



Deltagermelding 2 – Talentracet

Retningslinjer bud:

- Bud konvolutt skal være ferdig utfylt før innlevering i anbudsluken. Kulepenner vil være tilgjengelig ved kiosk og bud kø.
- Det er mulig å betale anbudsgelyr med vipps/kort eller kontant.
- Vi oppfordrer kjøpere av bil til å bruke vipps, men det er også mulig å bruke kontanter eller straksbetaling. Møt opp forberedt, slik at det kan enkelt og raskt gjennomføres. Kontantene legges ikke i bud konvolutt for å unngå unødvendig nærkontakt med flere.
- Vi minner igjen om at under budtrekning er det kun førere og budgivere som skal være til stede på startplata. Budene leses opp over høytaler.

Startrekkefølge:

Alle lister og trekking av startrekkefølge/startspor gjøres av datamaskin. Dette gjøres som et covid-19 tiltak for å unngå unødvendig nærkontakt.

Baneobservatører:

- Stian Engh
- Eirik Sjøblom

Banetrase:

Kart over banen fravikes delvis. Banen kjøres som anvist, men tegnet grus opp bakken (gruset asfalt) utgår og bakken vil bestå av asfalt. Nye banemarkeringer er også satt opp, vi oppfordrer derfor alle førere på det sterkeste å inspisere banen og disse markeringene.

Retningslinjer utenlandske deltagere Bilcross 2019

- Utenlandske førere med nasjonal lisens kan delta i Norge med under forutsetning av at bilen er fortollet ved innførsel. Bilen må ha Vagnbok/vognlisens utstedt på bilen. Dersom de har norsk vognlisens deltar de på samme forutsetninger som en norsk deltager.
- Tollpapirer må fremvises ved innsjekk og skal overleveres til eventuell kjøper ved anbud.
- Bilen skal være i henhold til norsk teknisk reglement på alle punkter.



- Anbudsprisen er kr. 10 000,-.
- Sekretariatet må ha oversikt over hvilke biler som går med utenlandsk lisens slik at dette blir riktig ved anbudsinnlevering. § 603 pkt. 9.1.1. skal følges.
- Tollpapirer (kvittering på betalt moms) skal følge med ved søknad om norsk vognlisens.

Regler om innførsel og deltagelse er som følge av vedlagte brev fra Toll- og avgiftsdirektoratet.

Signert, løpsleder
Daniel Laudal